

## Erklärung für Lehrperson

Diese Drehbücher sind Ausschnitte aus dem Abenteuerweg in Meilen und können für Theaterdarbietungen oder Vorleseübungen genutzt werden. Jeder Dialog kann beispielsweise in 4er Gruppen zum Üben und Präsentieren verteilt werden. Die Rolle "Erzähler:in" kann auch in Theaterform gespielt statt gesprochen werden.

Dies sind Informationen zu den verschiedenen Drehbüchern, damit die Kinder dementsprechend eingeteilt werden können. Generell sind die Rollen "Erzähler:in" und "Magier:in" eher anspruchsvoller, da sie mehr Text und mehr Theaterskills brauchen.

### Der Zauberspruch:

Rolle	Abkürzung	Anzahl Wörter	Besonderheit	Leseniveau
Erzähler:in	E	221	Ruhige Stimme	hoch, weil viel Text und passende Betonung wichtig
Winnie	W	137	Flippig, schnell, fröhlich	mittel
Tack	T	157	Nachdenklich, ängstlich	mittel
Magier:in	M	240	Krächzende Stimme wegen Verwandlung in eine Krähe	hoch, weil viel Text und verstellte Stimme

### Die Magier:in:

Rolle	Abkürzung	Anzahl Wörter	Besonderheit	Leseniveau
Erzähler:in	E	353	Ruhige Stimme	Hoch weil viel Text
Winnie	W	101	Flippig, schnell, fröhlich	Mittel
Tack	T	83	Nachdenklich, ernst, ängstlich	Tief
Magier:in	M	185	Krächzende Stimme wegen Verwandlung in eine Krähe	Hoch, weil mehr Text und verstellte Stimme

### Die Rückverwandlung:

Rolle	Abkürzung	Anzahl Wörter	Besonderheit	Leseniveau
Erzähler:in	E	221	Ruhige Stimme	hoch, weil viel Text und passende Betonung wichtig
Winnie	W	40	Flippig, schnell, fröhlich	tief
Tack	T	58	Nachdenklich, kindlich	tief
Magierin	M	65	Krächzende Stimme wegen Verwandlung in eine Krähe	mittel, verstellte Stimme

### In der Falle:

Rolle	Abkürzung	Anzahl Wörter	Besonderheit	Leseniveau
Erzähler:in	E	221	Ruhige Stimme	hoch, weil viel Text und passende Betonung wichtig
Winnie	W	133	Flippig, schnell, fröhlich	Mittel
Tack	T	186	Nachdenklich, mutig	Hoch, laut/leise wichtig
Magierin	M	151	Krächzende Stimme wegen Verwandlung in eine Krähe	hoch, weil langer Abschnitt und verstellte Stimme
Vogt	V	164	Laute, befehlerische Stimme	Hoch, Stimmqualität wichtig